

GAPHARNAÛM

L'HÉRITAGE DES DRAGONS

Nom du joueur

Nom
Sang
Statut
Occupation

COORDINATION SOUFFLE SAGESSE PUISSANCE CHARME
DÉS DRAGONS FOI FIDÉLITÉ BRAVOURE P.A.
HEROÏSME

COMPÉTENCES

l'Aventurier

Epreuve
Équitation
Contes*
Périples

le Sage

Science
Enseigner*
Peuples & Histoire
Percevoir

le Prince

Ne pas perdre la face
Élégance
Flatter*
Négoce & Salamalecs

le Sorcier

Inspiration*
Prière
Sacrifice
Verbe sacré

le Guerrier

Arme
Commander
Entraînement
Impressionner*

le Poète

Galvaniser*
Comédie
Poésie
Musique

le Malandrin

Assassinat*
Détrousser
Discrétion
S'introduire

le Travailleur

Agriculture
Artisanat
Compagnonnage
Tenir le coup*

COMBAT

INIT. MAX TREMPE

1^{ère} ARME

ATT/DEF SPÉCIAL

DÉGATS

2^{ème} ARME

ATT/DEF SPÉCIAL

DÉGATS

3^{ème} ARME

ATT/DEF SPÉCIAL

DÉGATS

ARMURE PROTECTION

PV

PAROLE

TECHNIQUE

NIV 1

NIV 2

NIV 3

NIV 4

NIV 5

NIV 6

DURÉE DES ACTIONS EN COMBAT

NOM	DURÉE	NOTES
Parler	0 Phase	Réussite auto.
Déplacement	1 Phase	Coordination x mètres
Dégainer	1 Phase	Réussite auto.
Attaque normale	1 Phase	Coordination + Arme
Attaque brutale*	2 Phases	Puiss. + Arme, Dégâts +6
Charge*	3 Phases	Puiss. ou Coord. + Arme, Dégâts +10
Lancer/Jet	1 Phase	Coord. + Arme (Att. à dist.)
Arc court/recourbé	2 Phases	Coord. + Arme (Att. à dist.)
Arc long*	3 Phases	Coord. + Arme (Att. à dist.)
Déf. active (parade)	1 Phase	Coord. + Arme
Déf. active (esquive)	1 Phase	Coord. + Expressive
Défense passive	0 Phase	Coordination + Épreuve +6
Désengagement*	2 Phases	Coord. + Épreuve (ou Discrétion)
Lancer un sôt	1 Phase	Sagesse + Verbe sacré
Briser une tablette	1 Phase	Réussite auto.

* l'action peut être annulée pour une Défense active

OR

Tous	0-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15-17	18-20	21+
QUANTITÉ	0	1	2	3	4	5	6	7

Age Cheveux
 Taille Peau
 Poids Habits
 Sexe
 Signes particuliers



Phrases typiques

RÉSISTANCE

Faim (en jours)
 Soif (en heures)
 Fatigue (en heures)
 Encombrement (en kg)
 Séquelles

LÉGENDE PERSONNELLE

COMPAGNON

COORDINATION

INIT. MAX

CHARME

TREMPE

SOUFFLE

DÉF. PASSIVE

PUISSANCE

RÉSIST. MAGIE

SAGESSE

LÉGENDE

PV

COMPÉTENCES

CONTACTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
nom	profession	origine	lieux	type
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
nom	profession	origine	lieux	type
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
nom	profession	origine	lieux	type
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
nom	profession	origine	lieux	type

ÉQUIPEMENT

RICHESSES niveau
 TO OSA
 TA OCU
 TC OCA