

# MINDJAMMER

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Fonction :

Culture :

Génotype :

Âge réel :

Indice technologique :

Gravité d'usage :

Âge apparent :

**STATUT**

Points Fate :

Restauration :

Stress physique :  1  2  3  4

Stress mental :  1  2  3  4

2 Légère ( )

2 Légère ( )

4 Modérée ( )

6 Grave ( )

**CONSÉQUENCES**

**STRES CRÉDIT**

Stress crédit :  1  2  3  4

2 C. légères ( )

2

4 C. modérées ( )

4

6 C. graves ( )

6

Concept :

Problème :

Aspect culturel :

Aspects du cadre :

Autres aspects :

**ASPECTS**

**AUTRES EXTRAS**

Formidable (+5) :

Excellente (+4) :

Bonne (+3) :

Passable (+2) :

Moyenne (+1) :

**COMPÉTENCES**

**NOTES**

**PROUesses**

**HALO**