

MINDJAMMER

FEUILLE DE CULTURE

Nom :

Type :

Monde d'origine :

Taille :

Indice technologique :

Envergure :

STATUT

Points Fate :

Restauration :

Stress physique : 1 2 3 4

Stress mental : 1 2 3 4

2 Légère ()

2 Légère ()

4 Modérée ()

6 Grave ()

CONSÉQUENCES

CAPACITÉS

Mème dominant :

Problème :

Autres mèmes :

Aspects de situation :

MÈMES

NOTES

Formidable (+5) :

Excellente (+4) :

Bonne (+3) :

Passable (+2) :

Moyenne (+1) :

COMPÉTENCES

PROUesses